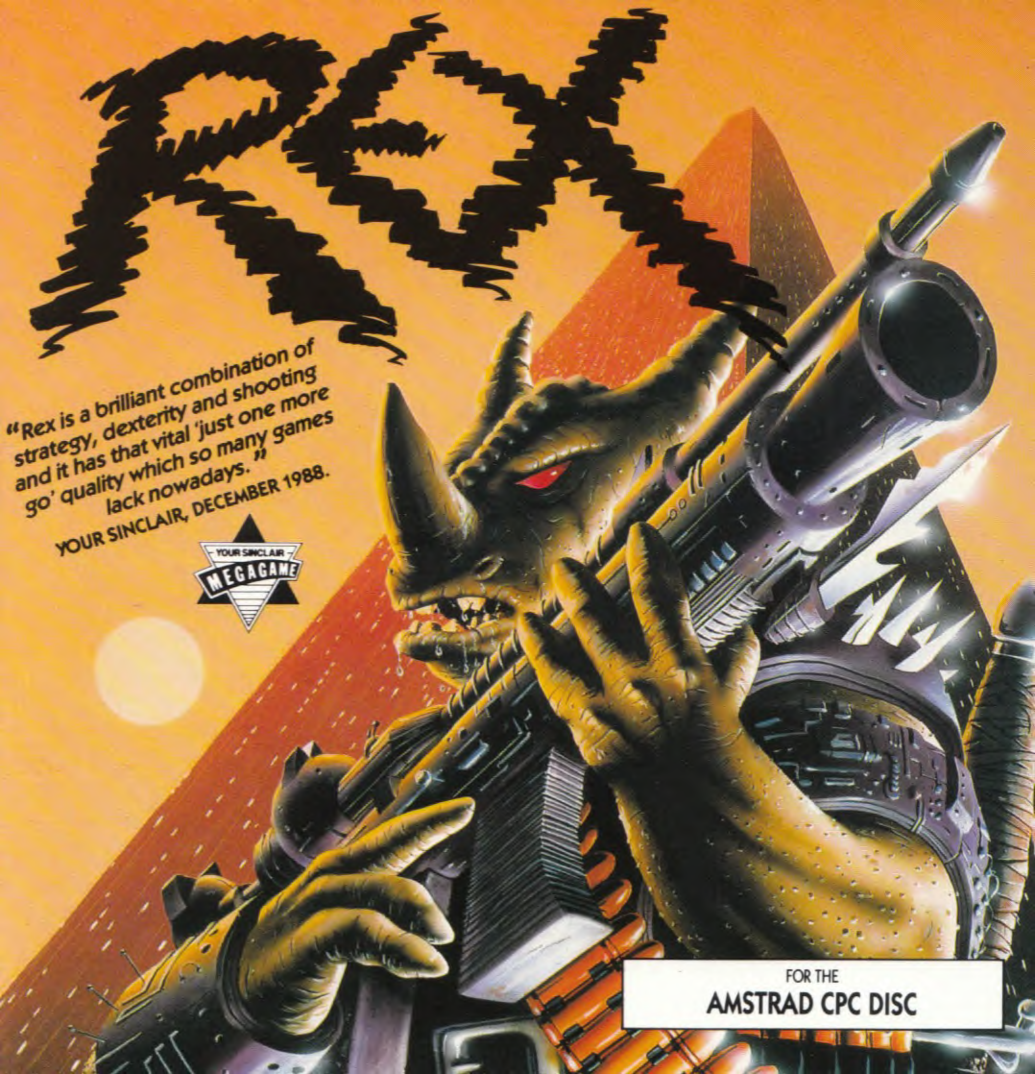

REX
"Rex is a brilliant combination of strategy, dexterity and shooting and it has that vital 'just one more go' quality which so many games lack nowadays."
YOUR SINCLAIR, DECEMBER 1988.
YOUR SINCLAIR
MEGAGAME
FOR THE
AMSTRAD CPC DISC







Screen shots may vary on some computer versions. Bildschimabbildungen können auf manchen Computem variieren.
Certains plans varient selon les versions.

Rex, the thick-skinned mercenary, is here to do a job. He's come to Zenith to do away with the humans that have built their fortunes around The Great Tower.

Armed with the greatest weapon system yet seen, with its array of cannons, lasers, multiple spray guns and smart bombs, Rex leaps from cave to cave in a mad blitz that wreaks havoc and destruction on his chosen enemies, who explode in a mass of sound and colour, leaving behind their precious energy bubbles.

Once in The Great Tower itself, new challenges await the mighty Rex. A multi-level arcade extravaganza of epic proportions.

Rex, der dickhäutige Söldner, ist gekommen um sich seiner Aufgabe zu entledigen. Er kam nach Zenith, um die Menschen auszurotten, die dort um den Großen Turm ihr Glück gesucht haben.

Strotzend mit einem riesigen Arsenal Waffen, das allen Vorstellungen übertrifft – Kanonen, Laser, Granaten, Spritzgewehre und Feuerbomben – springt er von einer Höhle zur anderen und greift die Bewohner in Blitzschnelle an. Die Angegriffenen verschwinden in einer Explosion von Ton und Farbe, nur ihre kostbaren Energieblasen bleiben zurück.

Sobald er in den Großen Turm selbst vorgedrungen ist, erwarten den mächtigen Rex weitere Herausforderungen. Eine wahre Spielhallenextravaganz von legendärem Ausmaß.

Rex, mercenaire blasé, est ici pour mener à bien une tâche. Il est venu à Zenith pour se débarasser des humains qui ont bâti leur fortune autour de la Grande Tour.

Armé de plus fantastique système d'armes jamais vu à ce jour, avec cet ensemble impressionnant de canons, lasers, revolvers à jet multiple et bombes à mémoire, Rex va d'une caverne à l'autre dans un tonnerre d'explosions entrainant la dévastation et la destruction de ses ennemis choisis, qui explosent dans une masse de sons et de couleurs, laissant derrière eux leurs précieuses bulles d'énergie.

Une fois arrivé dans la Grande Tour, de nouveaux défis attendent Rex. Un jeu électronique fantastique, à niveaux multiples et de proportions épiques.



martech

Martech is the registered trade mark of
Martech Games Limited,
Martech House, Bay Terrace, Pevensey Bay,
East Sussex BN24 6EE



S.K.U. No.
M81921 E


martech
REX
FOR THE
AMSTRAD CPC DISC







Screen shots may vary on some computer versions. Bildschimabbildungen können auf manchen Computem variieren.
Certains plans varient selon les versions.

Rex, the thick-skinned mercenary, is here to do a job. He's come to Zenith to do away with the humans that have built their fortunes around The Great Tower.

Armed with the greatest weapon system yet seen, with its array of cannons, lasers, multiple spray guns and smart bombs, Rex leaps from cave to cave in a mad blitz that wreaks havoc and destruction on his chosen enemies, who explode in a mass of sound and colour, leaving behind their precious energy bubbles.

Once in The Great Tower itself, new challenges await the mighty Rex. A multi-level arcade extravaganza of epic proportions.

Rex, der dickhäutige Söldner, ist gekommen um sich seiner Aufgabe zu entledigen. Er kam nach Zenith, um die Menschen auszurotten, die dort um den Großen Turm ihr Glück gesucht haben.

Strotzend mit einem riesigen Arsenal Waffen, das allen Vorstellungen übertrifft – Kanonen, Laser, Granaten, Spritzgewehre und Feuerbomben – springt er von einer Höhle zur anderen und greift die Bewohner in Blitzschnelle an. Die Angegriffenen verschwinden in einer Explosion von Ton und Farbe, nur ihre kostbaren Energieblasen bleiben zurück.

Sobald er in den Großen Turm selbst vorgedrungen ist, erwarten den mächtigen Rex weitere Herausforderungen. Eine wahre Spielhallenextravaganz von legendärem Ausmaß.

Rex, mercenaire blasé, est ici pour mener à bien une tâche. Il est venu à Zenith pour se débarasser des humains qui ont bâti leur fortune autour de la Grande Tour.

Armé de plus fantastique système d'armes jamais vu à ce jour, avec cet ensemble impressionnant de canons, lasers, revolvers à jet multiple et bombes à mémoire, Rex va d'une caverne à l'autre dans un tonnerre d'explosions entrainant la dévastation et la destruction de ses ennemis choisis, qui explosent dans une masse de sons et de couleurs, laissant derrière eux leurs précieuses bulles d'énergie.

Une fois arrivé dans la Grande Tour, de nouveaux défis attendent Rex. Un jeu électronique fantastique, à niveaux multiples et de proportions épiques.





Martech is the registered trade mark of Martech Games Limited,
Martech House, Bay Terrace, Pevensey Bay,
East Sussex BN24 6EE

Devastating debut of death – dealing and destruction
SINCLAIR USER DEC. '88

S.K.U. No.
M81921 E

martech

REX

FOR THE
AMSTRAD CPC DISC

REX

"Rex is a brilliant combination of strategy, dexterity and shooting and it has that vital 'just one more go' quality which so many games lack nowadays."
YOUR SINCLAIR, DECEMBER 1988.

YOUR SINCLAIR MEGAGAME

FOR THE
AMSTRAD CPC DISC